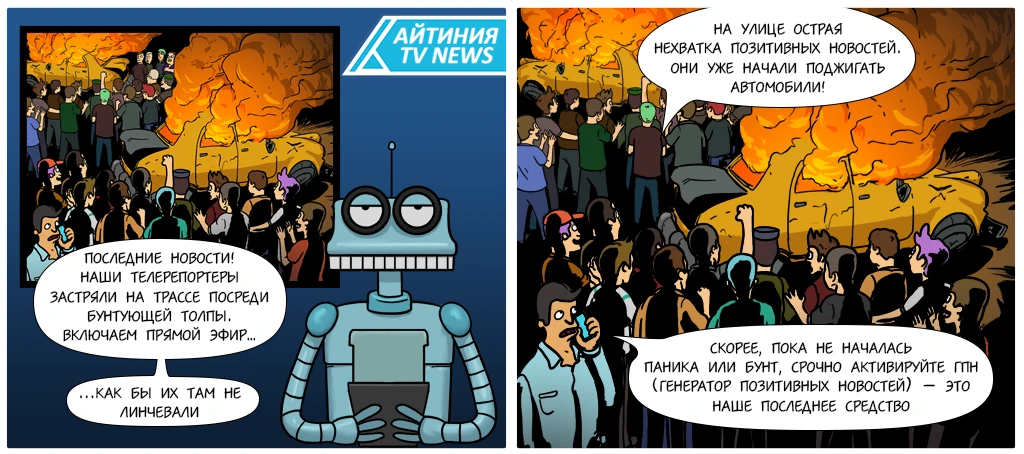
**Тип String – строки и текст**

[Java Syntax Pro](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_SYNTAX_PRO)

[Уровень 2](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_SYNTAX_PRO&level=2), Лекция 2



**1. Тип String**

Тип String — один из самых используемых типов в Java. Возможно, вообще самый используемый. Это просто великолепный тип, ведь в таких переменных можно хранить текст. А еще, в отличие от типов int и double, у объектов типа String можно вызывать методы, и с помощью этих методов делать полезные и интересные вещи.

Кроме того, все объекты в Java (вообще все) могут быть преобразованы в тип String. Ну или, если сказать более корректно, все объекты в Java возвращают свое текстовое (строковое) представление. А название типа String пишется с большой буквы, т.к. этот тип является полноценным классом.

Мы будем еще не раз возвращаться к этому типу (очень уж он полезный и интересный), но сегодня познакомимся поверхностно.

**2. Создание переменных типа String**

Тип String создан для хранения строк (текста). Чтобы создать в коде переменную, которая будет способна хранить текст, нужно воспользоваться командой:

String имя;

Создание переменной типа String

Где имя — это имя переменной.

Примеры:

|  |  |
| --- | --- |
| **Команда** | **Описание** |
| String name; | Создается строковая переменная name |
| String message; | Создается строковая переменная message |
| String text; | Создается строковая переменная text |

Так же, как с типами int и double, можно использовать краткую запись для создания нескольких переменных типа String:

String имя1, имя2, имя3;

Краткая запись создания нескольких переменных типа String

**3. Присваивание значений переменным типа String**

Чтобы занести в переменную типа String значение, нужно воспользоваться командой

имя = "значение";

Присваивание значения переменной типа String

А вот и первое отличие типа от уже изученных. Все значения типа String представляют собой строки текста и должны быть заключены в двойные кавычки.

Примеры:

|  |  |
| --- | --- |
| **Команда** | **Примечание** |
| String name = "Аня"; | Переменная name содержит текст Аня |
| String city = "New York"; | Переменная city содержит текст New York |
| String message = "Hello!"; | Переменная message содержит текст Hello! |

**4. Инициализация переменных типа String**

Как и в случае с типами int и double, переменные типа String можно инициализировать сразу при создании. Это, кстати, можно делать вообще со всеми типами в Java. Так что больше мы об этом говорить не будем.

String имя1 = "значение1", имя2 = "значение2", имя3 = "значение3";

Сокращенная форма создания и инициализации переменных

String name = "Аня", city = "New York", message = "Hello!";

Пример команды создания и инициализации переменных

Обратите внимание:

Java-компилятор будет ругаться, если вы объявите переменную, не присвоив ей никакого значения и попробуете ее использовать.

Такой код работать не будет:

|  |  |
| --- | --- |
| **Команда** | **Примечание** |
| String name;  System.out.println(name); | Переменная name не инициализирована. Программа не скомпилируется. |
| int a;  a++; | Переменная a не инициализирована. Программа не скомпилируется. |
| double x;  double y = x; | Переменная x не инициализирована. Программа не скомпилируется. |



